**LAPORAN AKHIR**

Mata Praktikum : SISTEM MULTIMEDIA

Kelas : 4 - IA06

Praktikum ke - : 1

Tanggal : 15 – 3 - 2016

Materi : TEMPLATING / SESSION

NPM : 53412949

Nama : JOHAN

Ketua Asisten : AYU BELLA

Nama Asisten :

Paraf Asisten :

Jumlah Lembar :

LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS GUNADARMA

2016

**SISTEM MULTIMEDIA**

Multimedia adalah penggunaan beberapa media yang berbeda untuk menggabungkan dan menyampaikan informasi dalam bentuk text, audio, grafik, animasi, dan video.

Sistem Multimedia adalah suatu sistem yang dapat mensuport secara terintegrasi penyimpanan, transmisi dan representasi sejumlah media discret (digital) berupa text, grafik, citra, audio dan video melalui komputer.

Tipe media digital:

Media yang bersifat *Time-Independent*

1.   Information/data bukan merupakan fungsi waktu

2.   Teks

3.   Grafik (grafik computer)

4.   Citra (photo)

5.   Informasi atau data merupakan fungsi waktu yang harus ditampilkan ke pengguna pada titik waktu yang tepat

6.   Audio

7.   Video

8.   Animasi (komputer grafik)

**Karakteristik sistem multimedia :**

• Secara terintegrasi - Pembuatan,

- Pemrosesan

- Penyimpanan

- Representasi

- Transmisi

• Dokumen multimedia yang bersifat time-dependent dan time-independent

Bagaimana sistem bisa disebut sebagai sistem multimedia

1.   Kombinasi Media

Sistem disebut sistem multimedia jika kedua jenis media (continuous/ discrete) dipakai.  Contoh media diskrit : teks dan gambar, dan media kontinu adalah audio dan video.

2.    Independence

Aspek utama dari jenis media yang berbeda adalah keterkaitan antar media tersebut. Sistem disebut sistem multimedia jika tingkat ketergantungan atau keterkaitan antar media tersebut rendah.

3.   Computer-supported Integration

4.   Sistem harus dapat melakukan pemrosesan yang dikontrol oleh komputer. Sistem dapat diprogram oleh system programmer/ user.

Karakteristik dari Suatu Sistem Multimedia yang Berdiri Sendiri (*stand alone multimedia system*)

•      Data Video

     Secara harfiah data video adalah susunan gambar yang berurutan berdasarkan waktu. Berdasarkan hal tersebut data video merupakan ukuran dari 2 jenis kapasitas yaitu:

-      **Intra frame size**

Ukuran sebuah kapasitas gambar.

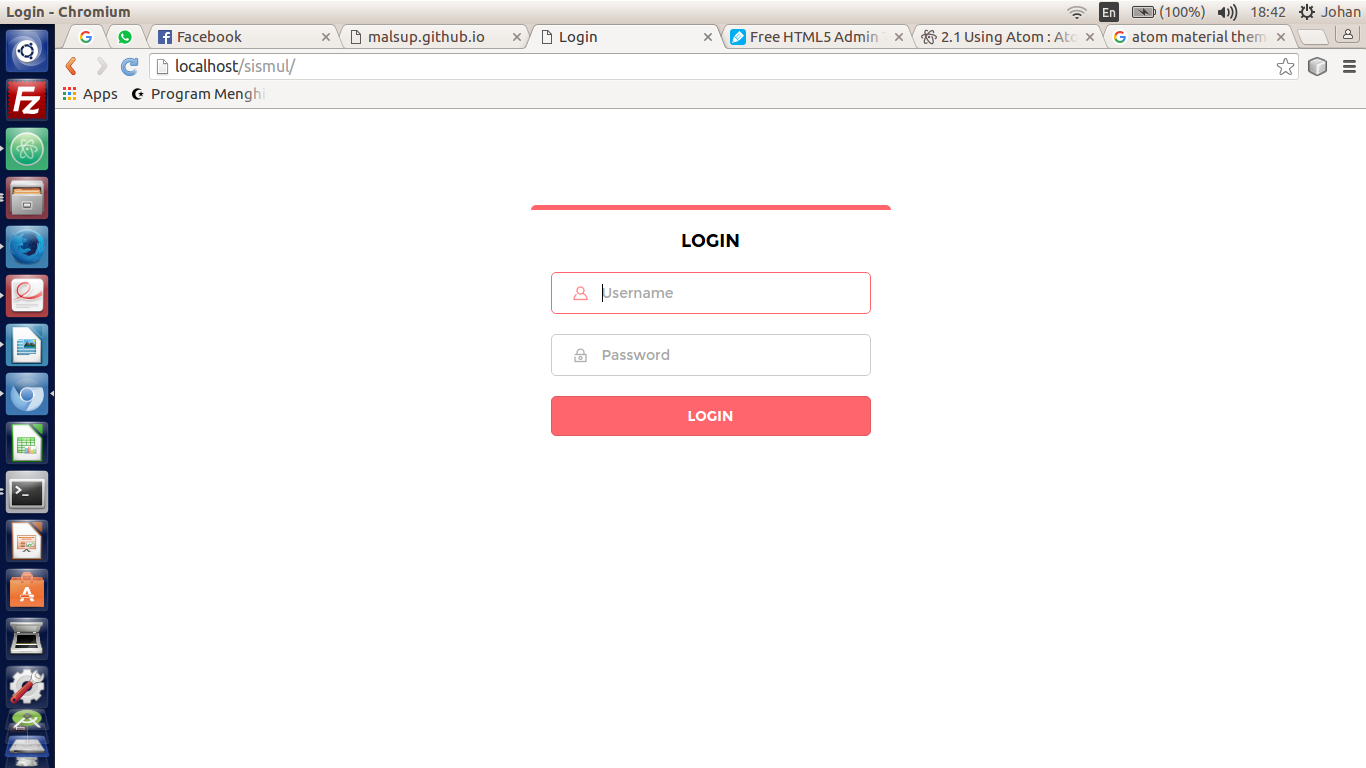
Dari contoh sebuah frame dengan ukuran 640 x 480, dengan kedalaman warna (colour depth) 24 bit, maka besar kapasitas dari gambar tersebut sebesar 7.372.800 bit atau 921.600 bytes

-      **Inter frame size**

Ukuran dari sebuah full motion dalam satuan waktu,  dimana frame ratenya bergantung dari bit rate yang digunakan apakah dengan NTSC atau PAL jika menggunakan PAL maka ukuran kapasitas video dengan ukuran 640 x 480, 24 bit dalam wtk 1 detik memiliki kapsitas  23.040.000 bytes, atau 21,.97 Mbytes

Pembahsan Pertemuan Pertama :

1. Mengenai Templating :



|  |  |
| --- | --- |
| <!DOCTYPE html> |  |
|  | <html> |
|  | <head> |
|  | <link href='<http://fonts.googleapis.com/css?family=Montserrat:400,700>' rel='stylesheet' type='text/css'> |
|  | <meta charset="UTF-8"> |
|  |  |
|  | <title>Login</title> |
|  | <style> |
|  | body { |
|  | background: url('http://localhost/sismul/assets/gambar/Eor57Ae.jpg') no-repeat fixed center center; |
|  | background-size: cover; |
|  | font-family: Montserrat; |
|  | } |
|  |  |
|  | .logo { |
|  | width: 213px; |
|  | height: 36px; |
|  | margin: 30px auto; |
|  | } |
|  |  |
|  | .login-block { |
|  | width: 320px; |
|  | padding: 20px; |
|  | background: #fff; |
|  | border-radius: 5px; |
|  | border-top: 5px solid #ff656c; |
|  | margin: 0 auto; |
|  | } |
|  |  |
|  | .login-block h1 { |
|  | text-align: center; |
|  | color: #000; |
|  | font-size: 18px; |
|  | text-transform: uppercase; |
|  | margin-top: 0; |
|  | margin-bottom: 20px; |
|  | } |
|  |  |
|  | .login-block input { // Block code untuk css input pada halaman login |
|  | width: 100%; |
|  | height: 42px; |
|  | box-sizing: border-box; |
|  | border-radius: 5px; |
|  | border: 1px solid #ccc; |
|  | margin-bottom: 20px; |
|  | font-size: 14px; |
|  | font-family: Montserrat; |
|  | padding: 0 20px 0 50px; |
|  | outline: none; |
|  | } |
|  |  |
|  | .login-block input#username { detil css untuk input username |
|  | background: #fff url('http://localhost/sismul/gambar/u0XmBmv.png') 20px top no-repeat; |
|  | background-size: 16px 80px; |
|  | } |
|  |  |
|  | .login-block input#username:focus { |
|  | background: #fff url('http://localhost/sismul/gambar/u0XmBmv.png') 20px bottom no-repeat; |
|  | background-size: 16px 80px; |
|  | } |
|  |  |
|  | .login-block input#password { |
|  | background: #fff url('http://localhost/sismul/gambar/Qf83FTt.png') 20px top no-repeat; |
|  | background-size: 16px 80px; |
|  | } |
|  |  |
|  | .login-block input#password:focus { |
|  | background: #fff url('http://localhost/sismul/gambar/Qf83FTt.png') 20px bottom no-repeat; |
|  | background-size: 16px 80px; |
|  | } |
|  |  |
|  | .login-block input:active, .login-block input:focus { |
|  | border: 1px solid #ff656c; |
|  | } |
|  |  |
|  | .login-block button { |
|  | width: 100%; |
|  | height: 40px; |
|  | background: #ff656c; |
|  | box-sizing: border-box; |
|  | border-radius: 5px; |
|  | border: 1px solid #e15960; |
|  | color: #fff; |
|  | font-weight: bold; |
|  | text-transform: uppercase; |
|  | font-size: 14px; |
|  | font-family: Montserrat; |
|  | outline: none; |
|  | cursor: pointer; |
|  | } |
|  |  |
|  | .login-block button:hover { |
|  | background: #ff7b81; |
|  | } |
|  |  |
|  | </style> |
|  | </head> |
|  |  |
|  | <body> |
|  |  |
|  | <div class="error logo"></div> |
|  | <div class="login-block"> |
|  | <form method="post" action="http://localhost/sismul/index.php/welcome/loginAdmin"> |
|  | <h1>Login</h1> |
|  | <input type="text" name="username" placeholder="Username" id="username" /> |
|  | <input type="password" name="password" placeholder="Password" id="password" /> |
|  | <button>Login</button> |
|  | </div> |
|  | </body> |
|  |  |
|  | </html> |

function validasiAdmin(){

$username = $this->security->xss\_clean($this->input->post('username'));

$password = $this->security->xss\_clean($this->input->post('password'));

// Prep the query

$this->db->where('username', $username);

$this->db->where('password', $password);

// Run the query

$query = $this->db->get('user');

// Let's check if there are any results

if($query->num\_rows == 1)

{

// If there is a user, then create session data

$row = $query->row();

$data = array(

'userid' => $row->id,

'uname' => $row->username,

'validamin' => true

);

$this->session->set\_userdata($data);

return true;

}

// If the previous process did not validate

// then return false.

return false;

}

function loginAdmin()

{

$this->load->model('webmodel');

if($this->session->userdata('validamin'))

{

$this->home();

}

else

{

$this->load->library('form\_validation');

$this->form\_validation->set\_rules('username', 'Username', 'trim|required|xss\_clean');

$this->form\_validation->set\_rules('password', 'Password', 'trim|required|xss\_clean');

if($this->form\_validation->run() == FALSE)

{

//Jika validasi gagal user akan diarahkan kembali ke halaman login

$this->load->view('login');

}

else

{

$this->load->model('webmodel');

$cekmin = $this->webmodel->validasiAdmin();

if($cekmin)

{

$this->home();

}

else

{

$this->load->view('login');

}

}

}

Login dan Session :

1. Proses Login dan Session harus di mulai dari pembuatan database dengan tabel username dan password pada database. Database yang digunakan adalah MySQL.
2. Pada framework CI kita persiapakan model untuk menarik data username dan password ke Controller.
3. Codingan sudah disertakan di atas.
4. Kodingan di atas berhasil dan akan menghasilkan kondisi dimana jika login sudah berhasil , jika dibuka tab baru untuk website tersebut akan mengacu pada halaman home setelah login.